

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования
«Дебесский Центр творчества»

УТВЕРЖДЕНА:
Приказом директора
МБОУ ДО «Дебесский Центр творчества»
от «29» августа 2019 г. № 116
Директор:  Серебренникова Т.В.



Рабочая программа
«Компьютерная азбука»
технической направленности
на 2019-2020 учебный год
Возраст обучающихся: 6-11 лет
Год реализации: первый

Составитель (автор):
Карачева Виктория Сергеевна
педагог дополнительного образования

с. Дебесы, 2019 г.

1. Пояснительная записка.

Рабочая программа «Компьютерная азбука» составлена на основании дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Компьютерная азбука».

Программу планируется реализовать с группой первого года обучения на базе МБОУ «Нишнепыхтинская ООШ». Занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 часа

В результате 1-го года обучения обучающиеся:

- узнают и будут соблюдать правила работы на компьютере и технику безопасности;
- научатся запускать компьютерные программы по просьбе педагога; заливать краской замкнутую область рисунка; решать логические задачи математического содержания; выявлять закономерности в расположении чисел; выделять лишний предмет в группе предметов; вводить числовую информацию с клавиатуры; создавать «разрезные» картинки; решать занимательные задачи на развитие внимания и выполнять к ним иллюстрации; самостоятельно создавать задания с занимательным содержанием и выполнять рисунки к ним;
- узнают о роли и месте информации в жизни общества и человека; получают первичное представление о понятии «информация», о формах её представления; научатся осуществлять поиск информации в справочниках и словарях, в том числе электронных; научатся осуществлять преобразование информации из одной формы представления в другую (рисунок – в текст, текст – в таблицу, схему и т.д.); поймут о роли компьютера в жизни человека, узнают названия составных частей компьютера (монитор, клавиатура, мышь, системный блок и пр.);
- смогут представлять информацию на экране компьютера с помощью клавиатуры и мыши: печатать простой текст в текстовом редакторе, изображать простые геометрические фигуры в цвете с помощью графического редактора; узнают о правилах работы в текстовом редакторе и освоят его возможности; узнают о правилах работы в графическом редакторе и освоят его возможности (освоят технологию обработки графических объектов).

2. Календарный учебный график.

№ п/п	Дата	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Место проведения	Форма контроля
1		Игра	2	Вводное занятие. Что такое информатика?	Учебный кабинет	Устный опрос
2		Беседа	2	Компьютер и его роль в жизни общества	Учебный кабинет	Тест
3		Познавательная деятельность	2	Решение головоломок (логических задач)	Учебный кабинет	
4		Познавательная деятельность	2	Решение головоломок (логических задач)	Учебный кабинет	Практическая работа № 1
5		Познавательная деятельность	2	Решение головоломок (логических задач)	Учебный кабинет	Практическая работа № 1
6		Познавательная деятельность		Решение головоломок (логических задач)	Учебный кабинет	Практическая работа № 1
7		Познавательная деятельность	2	Графический редактор PAINT	Кабинет информатики и ИКТ	
8		Познавательная деятельность	2	Графический редактор PAINT	Кабинет информатики и ИКТ	
9		Познавательная деятельность	2	Графический редактор PAINT	Кабинет информатики и ИКТ	Создание картинок «Времена года».
10		Познавательная деятельность	2	Знакомство со стандартными программами. «Блокнот», калькулятор.	Кабинет информатики и ИКТ	Устный опрос
11		Познавательная деятельность	2	Работа на клавиатурном тренажере.	Кабинет информатики и ИКТ	
12		Познавательная	2	Работа на клавиатурном	Кабинет информатики	Соревнования по

		деятельность		тренажере.	и и ИКТ	выполнению заданий на тренажёре
13		Соревнование	2	Работа на клавиатурном тренажере.	Кабинет информатик и и ИКТ	Соревнования по выполнению заданий на тренажёре
14		Соревнование	2	Работа на клавиатурном тренажере.	Кабинет информатик и и ИКТ	Соревнования по выполнению заданий на тренажёре
15		Познавательная деятельность	2	Текстовый редактор WORD.	Кабинет информатик и и ИКТ	
16		Познавательная деятельность	2	Текстовый редактор WORD.	Кабинет информатик и и ИКТ	
17		Познавательная деятельность	2	Текстовый редактор WORD.	Кабинет информатик и и ИКТ	
18		Познавательная деятельность	2	Текстовый редактор WORD.	Кабинет информатик и и ИКТ	Практическая работа № 2
19		Познавательная деятельность	2	Текстовый редактор WORD.	Кабинет информатик и и ИКТ	Практическая работа № 2
20		Игра	2	Развивающие игры	Учебный кабинет	
21		Игра	2	Развивающие игры	Учебный кабинет	
22		Игра	2	Развивающие игры	Учебный кабинет	Творческий проект «Стратегическая игра»
23		Игра	2	Развивающие игры	Учебный кабинет	Творческий проект «Стратегическая игра»
24		Познавательная деятельность	2	Знакомство с графическими редакторами «Раскраска»	Кабинет информатик и и ИКТ	
25		Познавательная деятельность	2	Знакомство с графическими редакторами «Раскраска»	Кабинет информатик и и ИКТ	Устный опрос

26		Познавательная деятельность	2	Создание презентаций с помощью PowerPoint	Кабинет информатики и ИКТ	
27		Познавательная деятельность	2	Создание презентаций с помощью PowerPoint	Кабинет информатики и ИКТ	
28		Познавательная деятельность	2	Создание презентаций с помощью PowerPoint	Кабинет информатики и ИКТ	
29		Познавательная деятельность	2	Создание презентаций с помощью PowerPoint	Кабинет информатики и ИКТ	Защита презентации на свободную тему
30		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Мастер Открыток»	Кабинет информатики и ИКТ	
31		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Мастер Открыток»	Кабинет информатики и ИКТ	
32		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Фото редактор»	Кабинет информатики и ИКТ	
33		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Фото редактор»	Кабинет информатики и ИКТ	Редактирование фотографии
34		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Фото редактор»	Кабинет информатики и ИКТ	Редактирование фотографии
35		Познавательная деятельность	2	Знакомство с программой «Фото редактор»	Кабинет информатики и ИКТ	Редактирование фотографии
36		Игра	2	Промежуточная аттестация. Создание документа «Пригласительная открытка».	Кабинет информатики и ИКТ	Создание открытки