

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования
«Дебесский Центр творчества»

УТВЕРЖДЕНО
Приказом директора
МБОУ ДО «Дебесский Центр творчества»
от «29» августа 2019 г. № 116
Директор:  Серебренникова Т.В.

Рабочая программа
«Компьютерная графика»
технической направленности
на 2019-2020 учебный год

Возраст обучающихся: 7-10 лет
Срок реализации программы: 1 год

Составитель (автор):
Тронина Ольга Васильевна,
педагог дополнительного образования

1. Пояснительная записка

Рабочая программа разработана на основе дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «**Компьютерная графика**». Реализация программы подразумевается на базе МБОУ «Варнинская НОШ».

Общее количество часов для реализации программы – 72. Занятия проводятся 1 раз в неделю по 2 часа (30 минут – 1 академический час).

Планируемые результаты.

В результате освоения программы у обучающихся:

1. Сформируется представление об основных понятиях компьютерной графики, области применения и месте компьютерной графики в современном мире. Обучающиеся узнают, что такое двухмерная и трёхмерная графика.
2. Сформируются навыки работы в графических редакторах Paint и Gimp. Научатся создавать и преобразовывать рисунки, конструировать цвета, пользоваться инструментами графических редакторов Paint и Gimp, узнают о приёмах обработки изображений, смогут создавать анимации.
3. Сформируются навыки создания презентаций в программе PowerPoint: узнают об алгоритме создания презентаций, макете и дизайне слайдов.
4. Разовьются творческие способности посредством современных компьютерных технологий.
5. Появится возможность создавать собственные проекты с помощью графического редактора Gimp и программы PowerPoint.

2. Календарный учебный график

№ п/п	Дата	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Место проведения	Форма контроля
1		Беседа	2	Введение. Техника безопасности	Учебный кабинет	
2		Беседа. Практическое занятие	2	Компьютерная графика. Область применения и место в современном мире	Учебный кабинет	
«Я художник» Работа в графическом редакторе Paint.						
3		Беседа. Практическое занятие.	2	Графический редактор Paint.	Учебный кабинет	
4		Беседа. Практическое занятие	2	Преобразование рисунков в редакторе Paint.	Учебный кабинет	
5		Беседа. Практическое занятие	2	Выбор цвета в редакторе Paint.	Учебный кабинет	
6		Беседа. Практическое занятие	2	Рисование в редакторе Paint	Учебный кабинет	
7		Практическое задание	2	Рисование в редакторе Paint	Учебный кабинет	
8		Практическое задание	2	Самостоятельная работа в графическом редакторе Paint	Учебный кабинет	
9		Практическое задание	2	Самостоятельная работа в графическом редакторе Paint	Учебный кабинет	
10		Практическое задание	2	Самостоятельная работа в графическом редакторе Paint	Учебный кабинет	
11		Практическое задание	2	Самостоятельная работа в графическом редакторе Paint	Учебный кабинет	Практическая работа №1
«Я – дизайнер». Работа в графическом редакторе Gimp.						
12		Беседа. Практическое занятие	2	Принципы работы в графическом редакторе Gimp. Создание и сохранение изображения. Знакомство с инструментами.	Учебный кабинет	
13		Беседа. Практическое занятие	2	Слои в графическом редакторе Gimp. Инструменты для работы со слоями: перемещение, поворот, зеркало – применение инструментов в работе	Учебный кабинет	
14		Практическое занятие	2	Слои в графическом редакторе Gimp. Инструменты для работы	Учебный кабинет	

				со слоями: перемещение, поворот, зеркало – применение инструментов в работе.		
15		Беседа. Практическое задание.	2	Приемы обработки изображений. Раскрашивание чёрно-белого изображения с помощью слоев. Растушевка выделения. Использование параметров кисти. Работа со слоями, инструментами.	Учебный кабинет	
16		Практическое задание	2	Приемы обработки изображений. Раскрашивание чёрно-белого изображения с помощью слоев. Растушевка выделения. Использование параметров кисти. Работа со слоями, инструментами.	Учебный кабинет	
17		Беседа. Практическое задание.	2	Создание анимации. Работа со слоями – создание кадров анимации. Сохранение анимированных изображений, оптимизация анимированных изображений.	Учебный кабинет	
18		Практическое задание	2	Создание анимации. Работа со слоями – создание кадров анимации. Сохранение анимированных изображений, оптимизация анимированных изображений. Создание анимации «Падает снег...»	Учебный кабинет	
19		Беседа. Практическое задание.	2	Фильтры в программе. Повторение и закрепление со слоями, применение фильтров. Работа с фильтрами – рисуем стеклянный шар. Рисуем эффект боке.	Учебный кабинет	
20		Практическое задание	2	Фильтры в программе. Повторение и закрепление со слоями, применение фильтров. Работа с фильтрами – рисуем стеклянный шар.	Учебный кабинет	

				Рисуем эффект боке. Создаем анимацию прыгающего Пушистика.		
21		Практическое задание	2	Работа над минипроектами.	Учебный кабинет	
22		Практическое задание	2	Работа над минипроектами.	Учебный кабинет	Практическая работа № 2.
«Я – аниматор» Работа в программе создания презентаций Power Point.						
23		Беседа. Практическое задание.	2	Назначение программы MS Power Point. Главное окно. Практическая работа с заголовком окна, строкой меню, вкладками и командами программы MS Power Point.	Учебный кабинет	
24		Беседа. Практическое задание.	2	Настройки панелей инструментов. Настройка параметров презентации. Работа по закреплению изученного материала и использованием ПК.	Учебный кабинет	
25		Беседа. Практическое задание.	2	Создание новой презентации. Создание презентации из пяти слайдов в программе MS Power Point по теме «Снегопад».	Учебный кабинет	
26		Практическое задание.	2	Создание новой презентации. Создание презентации из пяти слайдов в программе MS Power Point по теме «Снегопад».	Учебный кабинет	
27		Практическое задание.	2	Просмотр и редактирование.	Учебный кабинет	
28		Практическое задание.	2	Просмотр и редактирование.	Учебный кабинет	
29		Практическое задание.	2	Вставка рисунков из коллекции. Создание несколько слайдов, используя коллекцию программы.	Учебный кабинет	
30		Практическое задание.	2	Вставка автофигуры. Вставка готовых фигур: прямоугольники, линии, круги, стрелки, элементы блок – схемы.	Учебный кабинет	
31		Беседа. Практическое задание.	2	Настройка смены слайдов. Настройка анимации. Произвольный показ. Строка меню. Вкладка «Анимация» и «Показ слайдов».	Учебный кабинет	
32		Практическое задание.	2	Настройка смены слайдов. Настройка анимации. Произвольный показ. Строка меню.	Учебный кабинет	

				Вкладка «Анимация» и «Показ слайдов».		
33		Практическое задание.	2	Предварительный просмотр. Организация предварительного просмотра.	Учебный кабинет	
34		Практическое задание.	2	Демонстрация презентации	Учебный кабинет	
35		Практическое задание.	2	Демонстрация презентации	Учебный кабинет	Практическая работа № 3.
36		Практическое задание.	2	Итоговая аттестация.	Учебный кабинет	Защита проекта.