

**Районная научно-исследовательская конференция
обучающихся 5-11 классов общеобразовательных школ
Муниципального образования «Муниципальный округ
Красногорский район Удмуртской Республики»
в 2021-2022 учебном году
«Наука и инновации»,
посвященной Году образования в Удмуртской Республике**

Буклет по фишкам игры «Minecraft»

**Авторы: Захаров Александр
Александрович, Малышев
Дмитрий Александрович,
Киселев Евгений Семёнович,
обучающиеся 10А класса
МАОУ «Красногорская
гимназия»**

**Руководитель: Фефилова Анна
Вячеславовна, учитель
математики и информатики
МАОУ «Красногорская
гимназия»**

с. Красногорское

2022 г.

Оглавление

Введение	3
Основная часть.....	4
Заключение	7
Список литературы.....	8
Приложение	

Введение

Отформатировано: По центру

Игра «Minecraft» вторая по количеству продаж в мире и это только лицензионная версия. «Minecraft» даёт простор для фантазии и почти не ограничивает возможности. В эту игру играют дети и взрослые, любители и профессионалы. Каждый из нас тоже любит играть в эту увлекательную игру. Поэтому мы решили создать буклет по фишкам игры «Minecraft» для всех играющих.

Проблема: У игроков возникают трудности в прохождении игры «Minecraft».

Отформатировано: Шрифт: курсив, Цвет шрифта: Авто

Цель: создание буклета по фишкам, облегчающим прохождение, выживание в компьютерной игре «Minecraft»

Отформатировано: Шрифт: курсив, Цвет шрифта: Авто

Задачи:

- 1) Сбор актуальной информации.
- 2) Систематизация информации.
- 3) Оформление полученной информации в виде буклета.

Отформатировано: Шрифт: курсив, Цвет шрифта: Авто

Отформатировано: Шрифт: курсив

Целевая аудитория: люди, играющие в компьютерную игру «Minecraft»

Отформатировано: Шрифт: курсив, Цвет шрифта: Авто

Ресурсы: компьютер с выходом в интернет, цветной принтер, бумага.

Отформатировано: Шрифт: курсив, Цвет шрифта: Авто

Этапы работы:

- 1 этап. Подготовительный этап (октябрь-декабрь).
- 2 этап. Основной этап (январь, февраль, март).
- 3 этап. Защита проекта (апрель).

Основная часть

Компьютерная игра «Minecraft» - это компьютерная инди-игра в жанре песочница, в которую играют взрослые и дети.

Отформатировано: Отступ: Первая строка: 1,25 см

Инди-игра — компьютерная игра, созданная отдельным разработчиком или небольшим коллективом без финансовой поддержки издателя компьютерных игр.

Песочница (англ. Sandbox) – тип компьютерной игры, в которой игроку предоставляется максимальная свобода действий.

Первую версию этой игры опубликовали 17 мая 2009 года, а первый официальный релиз был 18 ноября 2011 года. Создатель игры «Minecraft» Шведская компания Mojang AB. «Minecraft» - это творческая игра, которая дает тебе уйму возможностей. Хочешь построить дом – построй. Нужно отсортировать предметы - построй механизм авто-сортировки.

«Minecraft» - это игра без ограничений, ограничение только одно и это фантазия человека.

Мероприятия:

- 1) Проведение опроса.
- 2) Поиск информации на просторах интернета.
- 3) Анализ информации на достоверность.
- 4) Оформление полученной информации в виде буклета.

Мы провели опрос среди учеников гимназии 5-8 классов, в опросе приняли участие 115 обучающихся, среди которых играют 104 человека, что составляет 90% от числа опрошенных. По этим данным можно понять, что «Minecraft» очень известная и популярная игра среди обучающихся MAOY «Красногорская гимназия».

Как и любых других играх, при прохождении игры «Minecraft» у игроков не редко возникают трудности в некоторых аспектах.

Зачастую это три основы:

- 1) Прохождение, включая достижения
- 2) Механизмы, фермы,
- 3) Творческая проблема и оформление

Играя в игру «Minecraft», мы тоже сталкивались с подобными проблемами, поэтому мы решили сделать буклет где будут описаны пути решения этих проблем.

Достижения – система способная показать прогресс игрока и испытать его, у нас это руководство как выполнить определенные достижения и более раскрытая информация на эту тему.

Механизмы «Minecraft» - особая функция игры, работающая на редстоуне и энергии позволяющая построить невероятные вещи, работающие автоматически или при активации игрока.

Творческие возможности – особые дизайнерские способности изменяющие общий вид и стиль сооружений и проектов. Предоставление фишек для этих творческих возможностей.

Основы	В чем польза	Минусы
Достижения	<ol style="list-style-type: none"> 1) Человек узнает больше об игре и ее механиках 2) Достижения - это способ постепенно направлять новых игроков в «Minecraft» и давать им задания для выполнения. 	1) Некоторые достижения сложны в получении
Фермы	<ol style="list-style-type: none"> 1) Облегчение добычи ресурсов 2) Использование этих 	1) Некоторые фермы требуют большого количества ресурсов и времени, но это

	ресурсов в своих проектах	все окупается в долгосрочной перспективе
Механизмы	1) Приносят разнообразие в «Minecraft» 2) Если человек пытается разобраться в механизмах, это развивает его мозг 3) Облегчает игру	1) Сложно
Творчество	1) Развивает креативность человека и архитектурные способности 2) Поднимает уровень эстетического удовольствия от своих построек в зависимости от своих вкусов	1) Оформление маленьких объектов труднее чем оформление больших построек

По итогу этап с описанием и получением достижений оказался самым полезным и помогал проще пройти «Minecraft». При этом часть про механизмы и творческое оформление в буклете помогла лишь насытить игру «Minecraft» новыми особенностями для приятной игры.

После проведенного поиска мы проверили полученную информацию на достоверность. Мы зашли в игру «Minecraft» для того чтобы проверить фишки на полезность. Для этого участник нашей команды прошел игру «Minecraft» по достижениям используя написанные нашей командой фишки.

Полученную в процессе отбора и опроса информацию мы привели в порядок и внесли уже готовую информацию по этапам в буклет.

Заключение

Реализация нашего проекта прошла успешно.

Цель проекта мы достигли. Целью было создание буклета по фишкам, облегчающим прохождение компьютерной игры «Minecraft».

Изначально мы начали с поиска информации, после проведенного поиска мы провели фильтрацию полученной информации и оформили данные в виде буклета.

На данный момент у нас выпущено несколько буклетов. В дальнейшем буклет можно тиражировать и распространить среди желающих его приобрести.

Список литературы

1. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Minecraft>
2. <https://www.youtube.com/>